

Graphiste 2d/3d

DOMAINES DE COMPETENCES

Logiciels Autodesk 3D Studio Max, **Blender**, Adobe Photoshop, Illustrator, **Krita**, **Gimp**

Compétences Modélisation 3D low et high poly, UV mapping, texturing, rigging, skinning, animation, dessin, concept art, illustrations, HTML / CSS

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

2011 à 2014 **Graphiste 3d** en Freelance avec Orbe

2007 à 2008 **Graphiste 2d** chez Jaycoshop.com - Paris
- création charte graphique
- intégration HTML/CSS
- mise à jour et service client

2005 Technicien Mesures Physiques à la Direction des Systèmes d'Observation de Météo-France - Trappes

1997 Stage au cinéma Jacques Tati - Tremblay-en-France

FORMATIONS

2007 à 2009 Game Art (Design & Réalisation Temps Réel) - Isart Digital, Paris Bastille

2006 à 2007 Prépa ART/Multimédia - Isart Digital, Paris Bastille

2003 à 2005 DUT Mesures Physiques - IUT de Saint DENIS

2002 à 2003 1ère année DEUG MIAS Option Chimie/ Multimédia - Université Paris 13

2001 à 2002 Terminale - BAC S - Lycée Léonard de Vinci, Tremblay-en-France

LANGUES

Anglais : lu, parlé, écrit - niveau moyen

Japonais : notions

CENTRES D'INTERETS

Dessin, illustration, modélisation 3d

Mangas, animation japonaise, drama

Le sport en général avec une préférence pour l'Indycar, la Formule 1, le handball et le sumo

Jeux vidéo, Hearthstone